



Микрюков Ярослав Ильич

Мужчина, 23 года, родился 19 июня 2003

+7 (931) 5032786 — предпочитаемый способ связи

ymikrukov@gmail.com

telegram: @YaroslavBase

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Product Designer / UX/UI-дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя, удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 3 месяца

Ноябрь 2024 —
настоящее время
1 год 10 месяцев

e-Legion

Санкт-Петербург, www.e-legion.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Product designer

e-Legion — IT-компания из Санкт-Петербурга, специализирующаяся на разработке мобильных и цифровых продуктов для бизнеса. Компания занимается созданием мобильных приложений, UX/UI-дизайном, аналитикой, тестированием и цифровой трансформацией для сфер финтех, ритейла, телекома и медицины

Проектирую UI и пользовательские флоу, работаю в дизайн-системе проекта, передаю макеты в разработку и веду правки от продакта и заказчика. За год прошёл путь от веба к мобайлу и банковской админке

—

Обязанности:

- Проектировал интерфейсы и сценарии взаимодействия
- Взаимодействовал с командами разработки и аналитики для внедрения новых функций и автоматизации процессов
- Анализировал и оптимизировал пользовательские сценарии
- Проводил коридорные тестирования, исследования и анализ конкурентов

Достижения:

- Главный кейс — «Продуктовая фабрика»: админка для управления 1500+ активными банковскими продуктами в 16 типах (дебетовые и кредитные карты, кредиты, вклады, лизинги, бонусные программы, пакеты услуг)
- Сделал конструктор шаблонов: добавление и валидация атрибутов, сборка из общей библиотеки, проверка совместимости перед публикацией шаблона
- Сделал выпуск продуктов и аналитику: создание дебетовой карты или пакета услуг по шаблону с привязкой к сегменту клиентов, дашборд использования по каждому шаблону, экран ошибок валидации

Результат:

Спроектировал конструктор шаблонов; после внедрения метрика ТТМ упал с 2–3 недель до 1 дня

—

Спроектировал ключевые сценарии в Paynet, платёжном приложении Узбекистана: рассрочки с графиком и просрочками, международные переводы с пересчётом валют, оплату коммуналки

Результат:

- Спроектировал 3 ключевых сценария — коммунальные платежи, рассрочки и международные переводы — для приложения с 1,7 млн MAU.

—

Сделал сайт для спортивного информационного портала: главная с лентой новостей, расписание матчей с фильтрами, страницы команд и партнёров

- Разработка вариантов прототипа или концепции дизайна
- Разработка макетов интерфейса сайтов и веб-страниц
- Исследование дизайнерских решений конкурентов
- Создание и поддержание дизайн-системы продукта

Июнь 2023 —
Ноябрь 2024
1 год 6 месяцев

Вэбест

Череповец

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

UX/UI-дизайнер

Webest — региональная digital-студия в Череповце, делает сайты и приложения для среднего и регионального бизнеса

Разрабатывал макеты сайтов под брифы клиентов, проходил ревью с лидом, работал в дизайн-системе проекта, передавал макеты в разработку и вносил правки

Обязанности:

- Проектировал сложные, адаптивные и высоконагруженные интерфейсы
- Создавал сценарии, прототипы и интерфейсы с учётом бизнес-требований, технических ограничений и гайдлайнов
- Исследовал пользовательские потребности и собирал требования

- Аргументировал UX/UI-решения перед командой и заказчиками

Достижения:

- За полтора года в студии нарисовал 20+ сайтов и небольших приложений для разного бизнеса: каталоги, лендинги, корпоративные сайты, внутренние разделы
- Спроектировал сайт сети пончиков «Донке Понке»: главная с акциями, каталог с фильтрами по меню, карточка пончика с составом и калорийностью, футер с франшизой и партнёрской программой.
- Сделал страницу кастомизации пончиков «Донке Плюс»: тесто, начинка, посыпка, пудра

Образование

Неоконченное высшее

2023
Неоконченное
высшее

Череповецкий государственный университет, Череповец

Повышение квалификации, курсы

2023

BVE
Product design

Навыки

Знание языков
Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

UI A/B тесты Figma User Story Mapping User Flow User Story
User Interface User Persona User Experience Customer Journey Mapping
Job Story Mindmap Minimal Viable Product Usability Screen Mapping
User Scenario UX Research Prototyping Wireframing Responsive Design
Design Systems UX UX-исследования Прототипирование Веб-дизайн
CustDev

Дополнительная информация

Обо мне
Контакт - <https://t.me/YaroslavBase>
Портфолио - <https://portfolio-mikrukov-yaroslav.vercel.app/>